

REGULAMENTO ARENA GAMER SBPC



JOVEM



VALORANT™

REGULAMENTO ARENA GAMER – SBPC

1. Disposições Gerais

1.1. A competição ocorrerá durante o evento da Sociedade Brasileira para o Progresso da Ciência (SBPC), na tenda da 32ª SBPC Jovem, entre os dias 14 e 19 de julho no campus dois irmãos da UFRPE.

1.2. Os jogos oficiais da competição serão: League of Legends (LoL) e Valorant.

1.3. O objetivo da Arena Gamer é promover a integração entre os participantes, estimular o espírito esportivo e incentivar a prática saudável de e-sports.

2. Inscrições

2.1. As inscrições serão feitas exclusivamente por meio de formulário de pré-inscrição online, disponibilizado pela organização da SBPC e Diretório Acadêmico de Computação através do edital nº11/2025.

2.2. A inscrição será totalmente gratuita.

2.3. Cada equipe deve conter exatamente 5 membros. As inscrições de equipes incompletas não serão aceitas.

2.4. A idade mínima para participação é de 14 anos completos até a data do evento.

2.5. Cada equipe deverá confirmar sua inscrição antes do início da competição, conforme data e horário estipulados pela organização.

3. Estrutura das Competições

3.1. Cronograma

- Valorant ocorrerá nas manhãs da programação oficial da SPBC.
- League of Legends ocorrerá nas tardes da mesma programação.

3.2. Formato dos Torneios

- Contará com 8 equipes participantes em cada modalidade de jogo.
- A primeira fase será em formato mata-mata eliminatório direto, com jogos únicos.

- As 16 equipes classificadas seguirão para uma chave dupla (Double Elimination Bracket), com Winners Bracket e Losers Bracket.
- A final será disputada entre os vencedores das chaves superior e inferior.

4. Regras Gerais

4.1. Para entrar na Arena Gamer é necessário ter a inscrição efetivada.

4.2. Só poderão competir os participantes devidamente credenciados e confirmados pela organização.

4.3. Valorant

- Modo de jogo: 5x5 competitivo, com duração padrão (13 rounds para vitória).
- As equipes utilizarão suas contas pessoais, conforme os requisitos da Riot Games.
- As partidas seguirão as regras oficiais de torneios da Riot.
- Trocas de contas entre jogadores são proibidas.
- Partidas:

Etapas de Chaveamento (Top 8):

- **Oitavas de Final e Quartas de Final: formato MD-3 (Melhor de Três).**
- **Semifinal e Final: formato MD-5 (Melhor de Cinco).**

**Aviso (Considere que esse formato de partida acima é um formato proposto inicialmente, mas podendo ter reajuste conforme o contexto e adversidades nos dias do evento)*

4.4. League of Legends

- Modo de jogo: 5x5 no mapa Summoner's Rift, com modo torneio.
- As equipes poderão usar contas pessoais, desde que sem penalidades ativas.
- As partidas seguirão as regras padrão da Riot Games para torneios comunitários.
- Partidas:

Etapas de Chaveamento (Top 8):

- **Oitavas de Final e Quartas de Final: formato MD-3 (Melhor de Três).**
- **Semifinal e Final: formato MD-5 (Melhor de Cinco).**

**Aviso (Considere que esse formato de partida acima é um formato proposto inicialmente, mas podendo ter reajuste conforme o contexto e adversidades nos dias do evento)*

4.5. Atrasos e Desconexões

- As equipes terão até 10 minutos de tolerância para comparecer ao local da partida.
- Desconexões nos primeiros 5 minutos e sem vantagem considerável (ex: First Blood) poderão resultar em reinício da partida, a critério da organização.

5. Critérios de Desempate

Em caso de empate técnico (ex: tempo excedido por falhas técnicas), os seguintes critérios serão aplicados:

5.1. Número de vitórias no torneio.

5.2. Saldo de vitórias entre rodadas.

5.3. Menor tempo médio de partida (somente para League of Legends).

6. Premiação

6.1. A equipe(Única) campeã de cada categoria (LoL e Valorant) será premiada com troféus personalizados do evento da 32ª SBPC Jovem da 77ª Reunião Anual da SBPC e certificado com carga horária complementar de 10h.

6.2. A premiação será entregue presencialmente ao final da competição, com presença obrigatória da equipe.

6.3. Uma premiação complementar em dinheiro poderá ser concedida às equipes vencedoras APENAS SE A ORGANIZAÇÃO DO EVENTO VIABILIZAR RECURSOS COM PATROCÍNIOS, NÃO SENDO OBRIGATÓRIA e não cabendo a esta organização quaisquer obrigações financeiras de nenhuma natureza com as equipes competidoras.

7. Código de Conduta

7.1. Todos os participantes devem manter o respeito mútuo, o espírito esportivo e seguir as orientações dos organizadores e monitores.

7.2. É terminantemente proibido o uso de cheats, hacks ou qualquer forma de trapaça, sob pena de desclassificação imediata e permanente.

7.3. É proibido o consumo de alimentos e bebidas durante as partidas, exceto em áreas designadas.

7.4. Cada jogador é responsável por levar seu próprio headset/fone de ouvido.

7.5. Qualquer dano aos equipamentos disponibilizados poderá ser responsabilizado ao participante.

7.6. Atitudes antidesportivas ou de má conduta serão punidas com advertência, ou desclassificação, a critério da organização.

8. Considerações Finais

8.1. A organização da SBPC Jovem se reserva o direito de modificar este regulamento a qualquer momento, visando o bom andamento do torneio.

8.2. Ao se inscrever, os participantes concordam integralmente com os termos aqui estabelecidos e se comprometem a seguir todas as regras.